

# BERETTA Cx4 Storm

Carabine semi-automatique au CO<sub>2</sub>  
cal. 4,5 mm (.177)



CO<sub>2</sub>



## Mode d'emploi



Brevet déposé



Cette arme peut être achetée librement à partir de l'âge de 18 ans. Pour votre sécurité et celle des autres, veuillez lire attentivement tout le mode d'emploi avant de tirer pour la première fois avec cette arme. Les acheteurs et possesseurs d'armes ont pour obligation de respecter toutes les lois et règles relatives à l'utilisation et à la possession de carabines au CO<sub>2</sub>.



Dans le présent mode d'emploi, ce symbole signale les consignes de sécurité. Lorsque vous voyez ce symbole, soyez particulièrement attentif et lisez



soigneusement le paragraphe correspondant. Pour votre sécurité et celle des autres, veuillez lire attentivement le mode d'emploi dans son entier. Chargez seulement les diabolos immédiatement avant le tir. Lorsque vous avez chargé votre arme et décidez finalement de ne pas tirer, déchargez-la comme indiqué un peu plus loin. Garder l'arme non chargée et avec la sûreté activée est la meilleure sécurité. Des accidents peuvent très vite se produire et entraîner des blessures, voire la mort. Soyez particulièrement prudent lorsque vous tirez !

Le chapitre « Viser et tirer en toute sécurité » du présent mode d'emploi expose les règles à respecter pour tirer en toute sécurité. **LISEZ IMPERATIVEMENT CE CHAPITRE.** Veillez à bien respecter ces règles et assurez-vous que toute personne utilisant l'arme connaît les règles de sécurité et sait manier l'arme. Lisez également le chapitre « Manier les armes en toute sécurité » pour prévenir tout accident. Vous devez manipuler votre carabine au CO<sub>2</sub> avec précaution et avec le plus grand respect. N'oubliez jamais que le premier et plus important élément de sécurité de toute arme est le tireur lui-même. Toutes les sûretés sont mécaniques et le tireur est le seul à mettre ou enlever la sûreté. **NE VOUS FIEZ PAS AUX SÛRETÉS MÉCANIQUES** - sachez anticiper et évitez les situations pouvant entraîner un accident ! Le maniement est différent pour chaque arme. Vous ne devez jamais tirer avec une arme sans vous être familiarisé avec celle-ci au préalable. Lisez le présent mode d'emploi et exercez-vous au maniement **SANS CHARGER L'ARME** (exercice sans munition dans une direction sûre) afin d'apprendre à la manier correctement et de manière sûre.

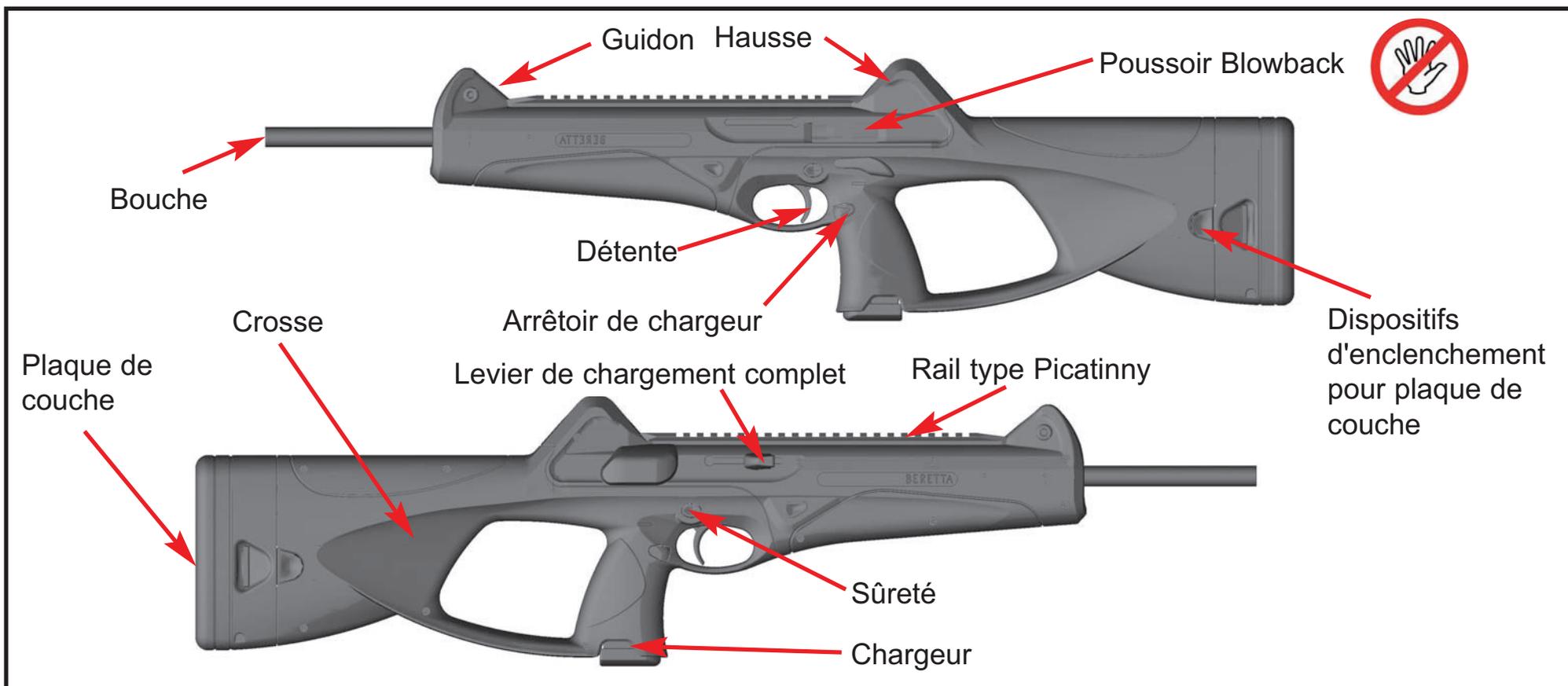
<b>Sommaire</b>		<b>Page</b>
<b>1</b>	Pièces constitutives de votre nouvelle carabine au CO <sub>2</sub>	3
<b>2</b>	Utilisation de la sûreté	4
<b>3</b>	Mise en place et retrait de la cartouche de CO <sub>2</sub> de 88 g	5
<b>4</b>	Charger le chargeur	6
<b>5</b>	Charger, décharger et désarmer la carabine	7
<b>6</b>	Viser et tirer en toute sécurité	8
<b>7</b>	Problèmes de chargement	9
<b>8</b>	Particularités du CO <sub>2</sub>	10
<b>9</b>	Réglages du dispositif de visée	11
<b>10</b>	Rangement	12
<b>11</b>	Entretien	12
<b>12</b>	Dysfonctionnements	12
<b>13</b>	Modifications de l'arme	13
<b>14</b>	Assistance technique	13
<b>15</b>	Garantie	13
<b>16</b>	Manier les armes en toute sécurité	14
<b>17</b>	Caractéristiques techniques	15
<b>18</b>	Accessoires	16 - 17
	Contact	18



Ne posez jamais une arme chargée ! Votre arme doit impérativement être déchargée avant d'être rangée. Enclencher la sûreté de l'arme et vérifier soigneusement qu'aucun projectile ne se trouve dans le chargeur. Ranger l'arme **hors de portée** des enfants et de toute personne inexpérimentée dans leur maniement. Ranger les billes diabolos et cartouches de CO<sub>2</sub> de 88 g séparément de la carabine pour empêcher toute personne inexpérimentée et non autorisée de l'utiliser.

## 1. Familiarisez-vous avec les différentes pièces constituant votre nouvelle carabine au CO<sub>2</sub>

Retenir le nom des différentes pièces de votre nouvelle carabine vous aidera à mieux comprendre le mode d'emploi. Lisez le présent manuel pour avoir encore plus de plaisir à utiliser votre nouvelle arme.



## 2. Utilisation de la sûreté

2.1 Pour sécuriser l'arme, appuyez sur la sûreté jusqu'à ce qu'elle s'enclenche, comme cela est représenté sur la figure 2.a (la marque rouge est alors cachée).



### ATTENTION :

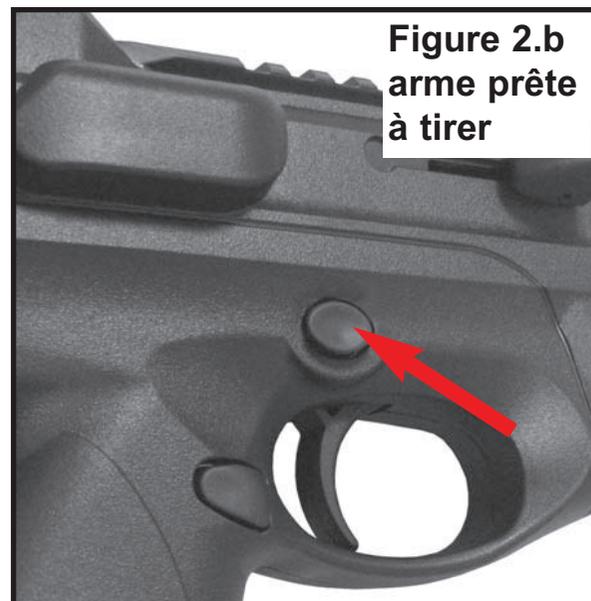
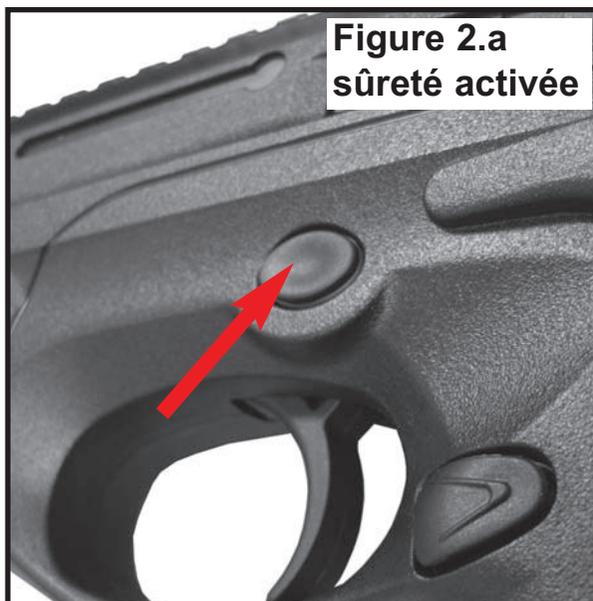
En dehors du tir, ne manipulez l'arme que lorsque la sûreté est enclenchée. Veillez à toujours maintenir la bouche dans une direction sûre.

2.2 Pour enlever la sûreté de l'arme, appuyez sur la sûreté jusqu'à ce qu'elle s'enclenche, comme cela est représenté sur la figure 2.b. La marque rouge est visible (voir figure 2.c) et l'arme est prête à tirer.



### ATTENTION :

Prenez l'habitude de toujours laisser l'arme désarmée et sécurisée jusqu'à ce que vous soyez prêt à tirer.



### 3. Mise en place et retrait de la cartouche de CO<sub>2</sub> de 88 g

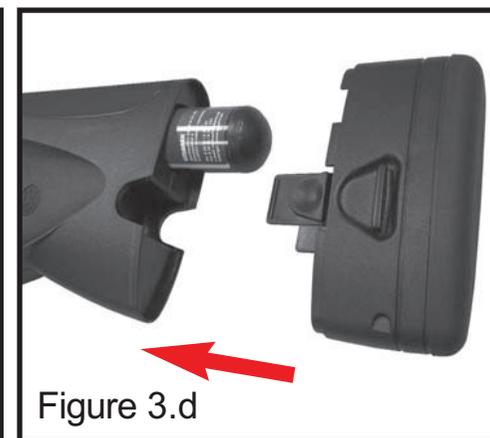
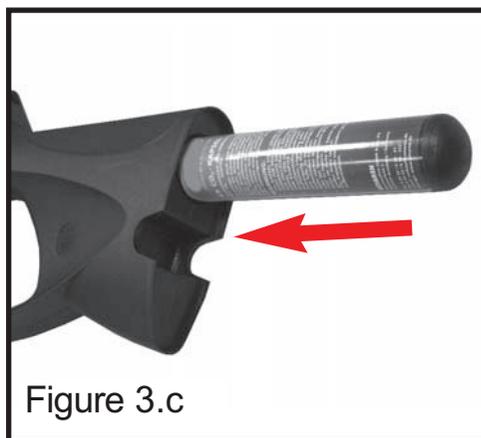
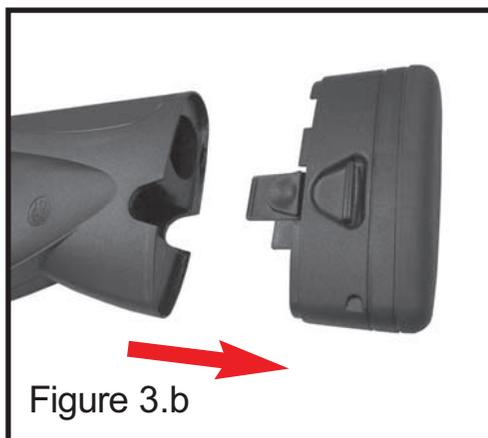
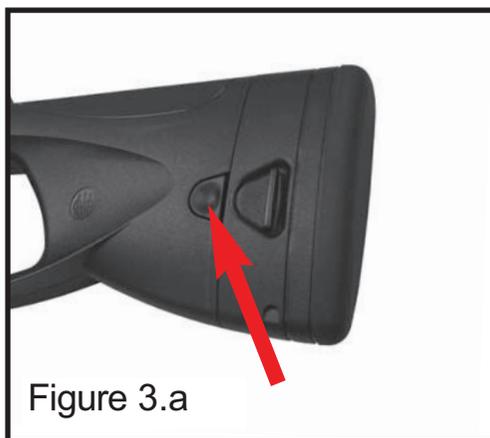


**Attention** : veiller impérativement à ce que l'arme soit sécurisée et déchargée et à ce que la bouche soit pointée dans une direction sûre lors de la mise en place d'une cartouche de CO<sub>2</sub> de 88 g.

**Remarque** : pour garantir un fonctionnement sûr, veuillez n'utiliser que des accessoires Umarex.

Pour mettre en place une cartouche de CO<sub>2</sub>, appuyez simultanément sur les renforcements présents sur les deux faces de la couche de plaque (figure 3.a) et tirez celle-ci vers l'arrière (figure 3.b). Lorsque vous changez une cartouche de CO<sub>2</sub>, il est possible que des restes de gaz CO<sub>2</sub> s'échappent. Mettez en place la nouvelle cartouche de CO<sub>2</sub> en insérant l'extrémité la plus fine dans la crosse (figure 3.c) et vissez-la à fond. La cartouche de CO<sub>2</sub> est maintenant percée et hermétiquement installée.

Remplacez la plaque de couche en la poussant jusqu'à ce qu'elle s'enclenche (figure 3.d). Pour vérifier si la cartouche de CO<sub>2</sub> est bien percée, assurez-vous que l'arme n'est pas chargée, actionnez le levier de chargement complet et tirez dans une direction sûre. Si la carabine ne tire pas, vérifiez les points énumérés au chapitre 12.



**ATTENTION !** Ne faites jamais usage de la force pour mettre en place une cartouche de CO<sub>2</sub>.



**Attention** : tenir le visage et les mains à bonne distance de l'ouverture de la cartouche de CO<sub>2</sub>. Les restes de CO<sub>2</sub> s'échappant peuvent provoquer des engelures.



**ATTENTION !** À partir de 50 °C, les cartouches de CO<sub>2</sub> peuvent exploser. Ne pas détruire les cartouches de CO<sub>2</sub> ni ne les jeter au feu. Ne pas les exposer à une chaleur excessive et ne pas les stocker à des températures supérieures à 50 °C. N'essayez en aucun cas de réutiliser à une autre fin une cartouche de CO<sub>2</sub> déjà utilisée. N'exposez jamais des cartouches de CO<sub>2</sub> à la lumière directe du soleil.

## 4. Charger le chargeur



### ATTENTION !

N'utilisez pas de billes rondes en acier (appelées BB), de fléchettes ou tout autre projectile similaire inapproprié.

- Enclenchez la sûreté de l'arme (voir chap. 2)
- Appuyez sur l'arrêteur de chargeur de la gauche (figure 4.a).
- Retirez le chargeur de l'arme en le tirant vers le bas.
- Charger le chargeur en insérant les diabolos tête première dans le chargeur à chaîne (figure 4.b). Poussez ensuite les diabolos dans les logements de la chaîne à l'aide de l'auxiliaire de chargement (fig. 4.c).

Pour éviter tout dysfonctionnement, assurez-vous que la partie arrière de chaque diablo est légèrement enfoncée dans la chaîne du chargeur (fig. 4.d).

**Attention : à des fins de contrôle, faites faire un tour complet à la chaîne dans le chargeur.**

- Le bon fonctionnement de votre nouvelle arme a été testé avec tous les diabolos mentionnés dans la partie " accessoires ". Des diabolos d'une longueur totale allant jusqu'à 10 mm peuvent être utilisés.



Figure 4.a

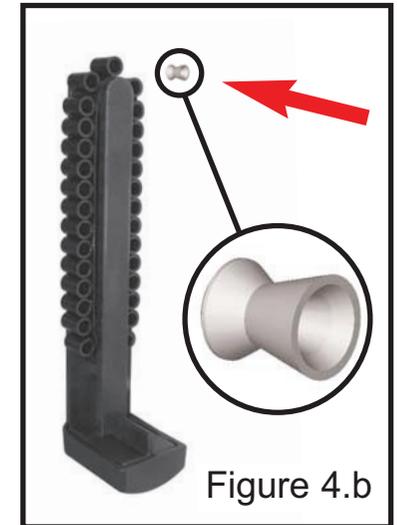


Figure 4.b



Figure 4.c

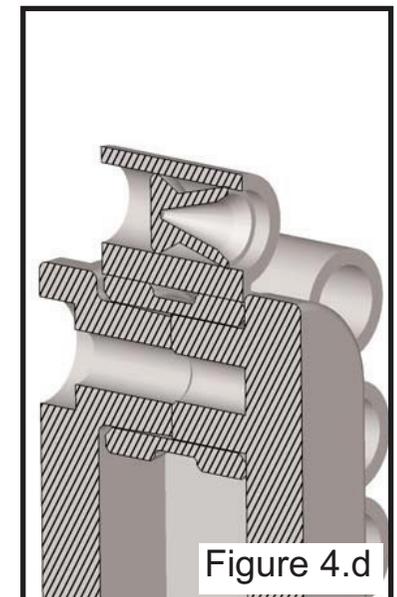


Figure 4.d

## 5.1 Charger la carabine

- Enclenchez la sûreté de l'arme (voir chap. 2)
- Poussez le chargeur à l'intérieur de l'arme jusqu'à ce qu'il s'enclenche.
- Repoussez entièrement le levier de chargement complet dans sa position initiale jusqu'à ce qu'il s'enclenche (voir figure 5.a).



### ATTENTION !

Ne jamais actionner la détente pendant la processus de chargement. Éloignez vos doigts de la détente ! Ne jamais tenir la main devant la bouche du canon ! Veillez à toujours maintenir la bouche du canon dans une direction sûre. Ne dirigez jamais l'arme vers des personnes ou des animaux.



Figure 5.a

## 5.2 Décharger la carabine

- Enclenchez la sûreté de l'arme comme indiqué précédemment (voir chap. 2)
- Actionnez l'arrêteur de chargeur (voir chap. 4, figure 4.a).
- Sortez le chargeur de la crosse en le tirant vers le bas (figure 5.b).
- Retirez les diabolos de leur logement en les poussant avec un objet pointu.



**Attention!** N'utilisez jamais d'objets métalliques coupants pour retirer les diabolos du chargeur ! Les dommages causés au chargeur et au canon peuvent entraîner des dysfonctionnements.



Figure 5.b

## 5.3 Désarmer la carabine

- Déchargez votre arme (voir chap. 5.2)
- Enlevez la sûreté comme indiqué précédemment (voir chap. 2).
- Repoussez à moitié le levier de chargement (illustration 5.a) et maintenez-le.
- Actionnez la détente tout en laissant glisser lentement le levier de chargement complet vers l'avant.
- Enfin, remettez la sûreté de votre arme.

## 6. Viser et tirer en toute sécurité



**ATTENTION !** Veillez à ce que le canon de l'arme soit toujours pointé dans une direction sûre. Ne visez jamais des personnes ou des animaux. Manipulez toujours l'arme comme si elle était chargée et prête à tirer.

Assurez-vous que la sûreté de votre arme est bien enclenchée. Mettez en place la cartouche de CO<sub>2</sub> de 88 g et chargez la carabine comme indiqué dans le chapitre correspondant. Le tireur expérimenté et soucieux de la sécurité que vous êtes sait bien évidemment qu'il est impératif d'avoir une cible adéquate pour chaque tir.



**ATTENTION !** En raison de la grande puissance de cette arme, soyez particulièrement prudent et circonspect lors du choix d'une cible sûre. Ne choisissez que des cibles ne pouvant pas être transpercées et qui, de par leur dureté, ne peuvent pas provoquer de ricochets. Ne tirez jamais sur l'eau.

Après avoir chargé l'arme comme indiqué, assurez-vous que la cible, le pare-balles et le terrain sont sûrs. Enlevez la sûreté. À présent, la carabine est prête à tirer. Appuyez lentement mais de manière ferme sur la détente jusqu'à ce que le coup parte.

L'arme opère automatiquement le mouvement de répétition lors de chaque tir. La carabine est toujours prête à tirer.

**ATTENTION :**

- Si la pression de CO<sub>2</sub> est insuffisante, la chaîne du chargeur n'avance pas et aucun diablo n'est tiré.
- Plus de CO<sub>2</sub> s'échappe lors d'un tir sans diablo que lors d'un tir avec diablo.

## 7. Problèmes de chargement



Un problème de chargement représente un danger !



**ATTENTION !** Si l'arme ne tire aucun projectile, il ne faut jamais pour autant en conclure que le chargeur ne contient plus de munitions.

**Lors d'un problème de chargement, il convient en premier lieu d'enclencher la sûreté ! Veillez à toujours maintenir la bouche de l'arme dans une direction sûre.**

Un problème de chargement peut être le résultat de différents facteurs :

### 1. Un projectile est coincé dans le canon

Enclenchez la sûreté de l'arme, retirez le chargeur et enlevez le diablo se trouvant dans le canon à l'aide d'un écouvillon (tige de nettoyage) (voir figure 7.1).

### 2. Le projectile est coincé entre le chargeur et le canon

Désarmez l'arme et enclenchez la sûreté. Retirez le chargeur fixe en le tirant fermement tout en maintenant appuyé l'arête de chargeur. Pointez l'arme dans une direction sûre et tirez plusieurs fois sans chargeur. Le diablo coincé devrait alors s'être libéré. Si ce n'est pas le cas, poussez le diablo vers l'arrière à l'aide d'une tige de nettoyage insérée par le canon. Vérifiez que les diabolos sont correctement positionnés dans le chargeur. Rechargez votre arme comme cela est indiqué au point 5.1.



Figure 7

## 8. Particularités du CO<sub>2</sub>

Il est possible qu'une arme à air comprimé fonctionnant au CO<sub>2</sub> soit soumise à des conditions pouvant influencer négativement les bonnes performances de cette arme. Parmi ces conditions figurent notamment l'utilisation et/ou le rangement ou stockage de l'arme à des températures pouvant être considérablement supérieures ou inférieures à la température extérieure (15 - 21 °C).

Les trop hautes températures peuvent entraîner une pression beaucoup plus importante que la pression de service normale dans la cartouche de CO<sub>2</sub> et dans l'arme elle-même. Une telle surpression peut empêcher le tir et entraîner des dommages permanents. La température maximale pour le rangement ou l'utilisation de cette arme ne doit pas dépasser 50 °C.

**Veillez impérativement à ne pas utiliser l'arme avec une cartouche de CO<sub>2</sub> de 88 g dont la pression a déjà fortement diminué.** Voici quelques signes pouvant indiquer que la pression de la cartouche de CO<sub>2</sub> est insuffisante :

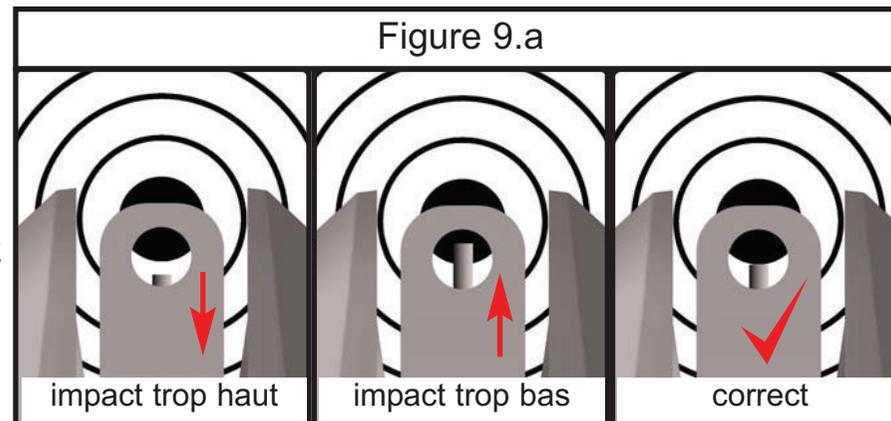
- A) La chaîne du chargeur ne se déplace plus vers l'avant (aucun diablo n'est tiré).
- B) Le bruit du tir est moins fort que lorsque la cartouche est pleine.
- C) Les projectiles atteignent la cible mais le point d'impact est plus bas que lors d'un tir avec une cartouche de CO<sub>2</sub> de 88 g pleine (ce qui signifie que la vitesse du projectile a diminué).



**ATTENTION !** Un diablo peut rester coincé dans le canon lors d'un tir avec une pression de CO<sub>2</sub> insuffisante. Veuillez prendre en considération les indications relatives aux pannes de chargement.

## 9. Réglages du dispositif de visée

Visez une cible sûre : tenez l'arme de manière à avoir simultanément en vue la hausse (partie arrière du dispositif de visée) et le guidon (partie avant du dispositif de visée). Le guidon doit se situer exactement au centre du trou de la hausse. À présent, levez l'arme jusqu'à ce que le bord inférieur du point central de la cible se trouve sur le guidon. Le point central de la hausse, le bord supérieur du guidon et le bord inférieur du point central de la cible doivent ici se trouver sur une même ligne (figure 9.a, cible). Le point d'impact peut être ajusté comme indiqué ci-après. L'arme est réglée en usine pour un tir à une distance de 10 m.

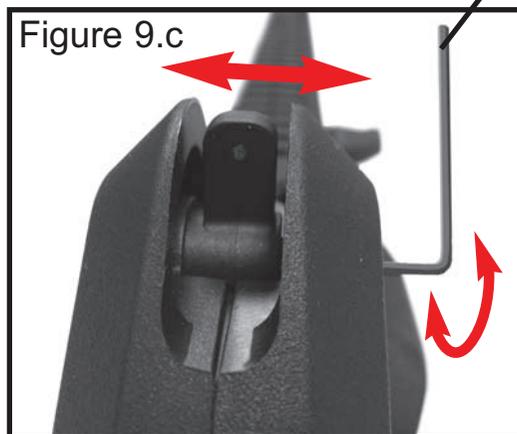
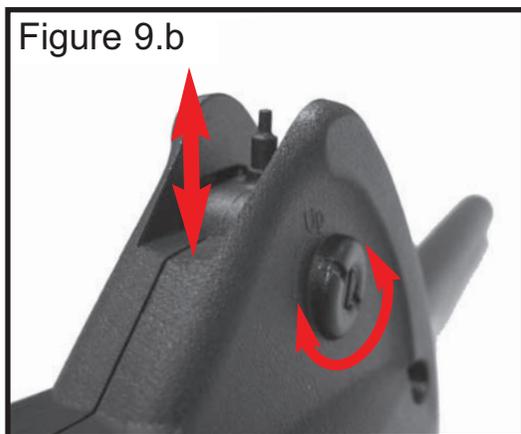


### Ajuster le dispositif de visée

Le **réglage en hauteur** a lieu sur le guidon. Il est possible d'ajuster la hauteur du guidon en tournant la vis située sur le côté droit (figure 9.b) :

Pour des tirs plus bas : tourner la vis vers la gauche

Pour des tirs plus hauts : tourner la vis vers la droite (Up)



clé mâle à six pans 1,5 mm

Le **réglage latéral** du dispositif de visée est réalisé en déplaçant la hausse (figure 9.c) :

Pour des tirs plus vers la gauche : tourner la vis dans le sens des aiguilles d'une montre

Pour des tirs plus vers la droite : tourner la vis dans le sens inverse des aiguilles d'une montre

## 10. Rangement



**Ne posez jamais une arme chargée !**

Votre arme doit impérativement être déchargée et avoir la sûreté enclenchée avant d'être rangée. Vérifier soigneusement qu'aucun projectile ne se trouve dans le chargeur. **Ranger l'arme hors de portée** des enfants et de toute personne inexpérimentée dans leur maniement. Ranger les diabolos et cartouches de CO<sub>2</sub> de 88 g séparément de la carabine.

## 11. Entretien

En entretenant correctement votre arme et en la manipulant soigneusement, vous pourrez en profiter de nombreuses années.

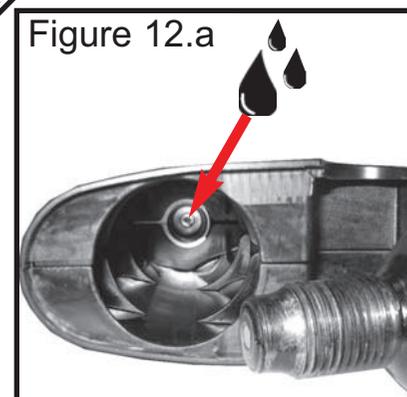


**ATTENTION !** N'essayez en aucun cas de nettoyer l'arme sans avoir préalablement enclenché la sûreté, désarmé l'arme, retiré la cartouche de CO<sub>2</sub> de 88 g et le chargeur, et vérifié que l'arme est déchargée.

Pour garantir un fonctionnement durable de votre arme, vaporisez de temps à autre une bonne quantité d'huile pour armes sur la soupape (voir fig. 12.a). L'huile se répartit ensuite dans le mécanisme de l'arme lors du tir.

## 12. Dysfonctionnements

Problèmes	CAUSES POSSIBLES								
	sûreté de l'arme enclenchée	cartouche de CO <sub>2</sub> de 88 g vide	canon encrassé	cartouche de CO <sub>2</sub> de 88 g non percée	températures extrêmes	mauvaises munitions	diabolos mal chargés	suite de tir trop rapide (froid)	
mauvaise performance de tir		●	●		●	●	●		
l'arme ne tire pas	●	●	●		●	●	●	●	
faible vitesse du projectile		●	●		●	●	●		



## 13. Modifications de l'arme



**ATTENTION !** Les différentes parties de cette arme ont été construites et conçues de manière à garantir à tout moment une qualité maximale en matière de fonctionnement et de performances. Toute modification de la construction ou tentative d'amélioration des performances peut nuire au bon fonctionnement de l'arme et à la sécurité lors de son utilisation. Toute modification non autorisée de l'arme entraîne l'annulation des droits de garantie.

## 14. Assistance technique

**ATTENTION !** Une arme qui ne fonctionne pas correctement est dangereuse. Elle doit être rangée en lieu sûr afin que personne ne l'utilise avant sa réparation. Il est difficile de réparer soi-même une arme et un assemblage incorrect peut entraîner de dangereux dysfonctionnements.



Ne faites vérifier et réparer votre arme que par un spécialiste / armurier autorisé !

## 15. Garantie

Durant le délai légal de garantie débutant à la date d'achat, la société Umarex répare gratuitement votre arme si le défaut est dû à un vice de fabrication. Pour cela, remettez l'arme à un revendeur autorisé, décrivez-lui le problème et joignez le justificatif d'achat correspondant.



**IMPORTANT !** Lorsque vous transportez votre arme, assurez-vous que la sûreté est enclenchée, l'arme déchargée et désarmée et la cartouche de CO<sub>2</sub> de 88 g retirée.

Les armes aussi sont soumises à une certaine usure. Des signes d'usure peuvent apparaître en cas d'utilisation intensive de l'arme. En règle générale, ceux-ci n'entraînent cependant pas de dysfonctionnements.

## 16. Manier les armes en toute sécurité

Vous devez être habitué à manipuler votre arme correctement et de manière sûre. Le fait que votre arme présente une très grande vitesse de projection exige une attention toute particulière. En considération des règles de base pour tirer en toute sécurité, n'oubliez pas que tout contact avec l'arme est considéré comme une manipulation.

- La sûreté de cette arme ne doit être enlevée que pour tirer et être réenclenchée dès la fin de l'exercice de tir.
- Maniez toujours l'arme comme si elle était chargée.
- Mettez toujours la sûreté avant de charger l'arme afin d'éviter tout tir involontaire. Ne mettez jamais le doigt sur la détente avant d'être prêt à tirer.
- Utilisez seulement les munitions et cartouches de CO<sub>2</sub> de 88 g prévues pour cette arme.
- Pointez toujours l'arme dans une direction sûre.
- Il n'est permis de tirer avec l'arme que dans le propre lieu de résidence du propriétaire, dans des zones de tir autorisées par la police et dans une propriété sécurisée, à condition que le projectile ne puisse pas sortir de la zone de tir. Pour cela, considérez toujours la portée maximale des projectiles (env. 500 m).
- Ne transportez jamais une arme chargée. Armez-la seulement lorsque vous êtes prêt à tirer.
- Ne pointez jamais l'arme vers des personnes ou des animaux. Évitez les tirs pouvant ricocher. Ne tirez jamais sur des surfaces lisses ou dures ou sur l'eau.
- Avant de tirer, assurez-vous que la cible et les alentours ne présentent aucun danger.
- Vérifiez toujours que la sûreté est enclenchée et l'arme déchargée avant de transporter l'arme ou lorsque vous la recevez d'autrui.
- Veillez à maîtriser la direction dans laquelle la bouche de l'arme est pointée même si vous trébuchez ou tombez.
- Pour des raisons de sécurité, portez des lunettes de protection lorsque vous tirez.
- Rangez toujours l'arme déchargée, avec la sûreté enclenchée, séparée des munitions et des cartouches de CO<sub>2</sub> de 88 g, et hors de portée des personnes non autorisées (personnes non formées au maniement, enfants, mineurs).
- Ne remettez cette arme, accompagnée du mode d'emploi, qu'à des personnes de plus de 18 ans et étant le plus possible formées au maniement de cette arme.
- Toute modification ou réparation de l'arme doit être effectuée par une entreprise spécialisée ou un armurier.
- Ne posez jamais une arme chargée.
- Déchargez toujours l'arme avant de la transmettre à d'autres personnes.

## 17. Caractéristiques techniques

Calibre	:	cal. 4,5 mm (.177)
Capacité du chargeur	:	30 tirs
Longueur totale	:	780 mm
Poids	:	2 400 g
Vitesse initiale (énergie)	:	jusqu'à 170 m/s (7,5 joules)
Longueur du canon	:	445 mm
Propulsion	:	cartouche de CO <sub>2</sub> de 88 g
Sûreté	:	sûreté de détente sûreté automatique contre la chute



Les armes à air comprimé de la société UMAREX Sportwaffen GmbH & Co. KG sont fabriquées conformément aux directives de conformité de l'institut allemand « Physikalisch-Technische Bundesanstalt (PTB) », à la loi fédérale, aux prescriptions CIP et au savoir-faire technique de la société UMAREX GmbH & Co. KG dans le domaine des armes.

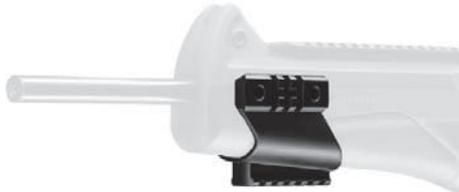
Ainsi, nous ne pouvons être tenus responsables si, après exportation à l'étranger, cette marchandise ne répond pas aux prescriptions légales en vigueur dans le pays en question et si le possesseur/acheteur doit pour cette raison faire face à des difficultés juridiques ou toute autre conséquence pouvant découler de ce fait.

# 18. Accessoires pour le mod. CX4 Storm Umarex

 <p><b>Cartouche de CO<sub>2</sub> de 88 g</b></p> <p>Pour un tir constant et une performance de tir maximale.</p> <p>Réf. : 4.1689</p>	 <p><b>UX LT 6 Universal Laser</b></p> <p>Laser réglable comprenant une lampe de poche à DEL</p> <p>Réf. 2.1129</p>
 <p>Montage sur l'arme Cx4 Storm seulement en relation avec le rail auxiliaire 2.1522.1</p> <p><b>Walther 4 x 32 TriTac</b></p> <p>Lunette de visée 4 x 32 avec réticule MilDot, 7 niveaux de réglage de la luminosité, 3 rails Picatinny permettant le montage d'accessoires supplémentaires.</p> <p>Réf. 2.1522</p>	 <p><b>Viseur point rouge PS22</b></p> <p>Viseur point rouge 30 mm avec dispositif de fixation rapide à un pied prémonté pour rail type Weaver et capuchon anti-poussière à fermeture rapide. 11 niveaux de réglage de l'intensité lumineuse.</p> <p>Réf. : 2.1020</p>
 <p><b>Silencieux / compensateur</b></p> <p>Montage facile par simple positionnement et fixation à vis. Réduit le bruit de la bouche lors du tir. (Prendre en compte les dispositions légales !)</p> <p>Silencieux réf. : 465.105 Compensateur réf. : 465.106</p>	 <p><b>Chargeur</b></p> <p>cal. 4,5 mm</p> <p>Réf. : 475.40</p>
 <p><b>Diabolo Match</b> 10 x 500 unités cal. 4,5 mm 4.1951</p>  <p><b>Diabolo Spitz</b> 10 x 500 unités cal. 4,5 mm 4.1952</p>  <p><b>Finale Match</b> 10 x 500 unités cal. 4,5 mm 4.1930</p>  <p><b>850 Air Magnum Pellets</b> 500 unités cal. 4,5 mm 4.1627</p>	 <p><b>Diabolo</b> 500 unités cal. 4,5 mm 4.1623</p>  <p><b>Diabolo</b> 500 unités cal. 4,5 mm 4.1624</p>  <p><b>Diabolo</b> 500 unités cal. 4,5 mm 4.1625</p>

Sous réserve de modifications

## 18. Accessoires pour le mod. CX4 Storm Umarex

 <p><b>Support Picatinny</b></p> <p>Pour la fixation d'accessoires sur un rail type Picatinny</p> <p>Réf. : 475.101</p>	 <p><b>Walther TMB</b></p> <p>Bipied Walther avec adaptateur Picatinny pour le montage d'accessoires de type Picatinny. Rails Picatinny supplémentaires à gauche &amp; à droite permettant la fixation d'une lampe par exemple. Hauteur réglable de 20 à 27 cm.</p> <p>Réf. 2.5117</p>
 <p><b>Boîtier cibles tombantes</b></p> <p>Nur geeignet bis 7,5 Joule!</p> <p>Tirez sur les 4 grandes figurines pour les faire tomber puis sur le point central pour qu'elles se redressent. Dimensions : 48 x 20 x 22 cm</p> <p>Réf. : 3.2085</p>	 <p><b>Pare-balles</b></p> <p>Pare-balles en tôle d'acier, forme entonnoir. Pour cibles de 10 - 17 cm, avec orifice de fixation murale</p> <p>Réf. : 3.2071</p>
 <p><b>Cibles</b></p> <p>Adaptées aux réceptacles pare-balles 3.2071</p> <p>17 x 17 cm, Réf. : 3.2095</p> <p>(contenu 1000 unités)</p>  <p>14 x 14 cm, Réf. : 3.2098</p>	 <p><b>Lunettes de tir</b></p> <p>Ces lunettes de tir en polycarbonate hautement résistant sont pour des raisons de sécurité un accessoire indispensable lors des « séances d'action ».</p> <p>jaunes      réf. : 2.5013</p>
 <p><b>Étui à carabine</b></p> <p>Deux grandes poches séparées, de nombreux compartiments intérieurs, trois possibilités différentes de port, PVC hydrofuge, fond caoutchouté renforcé et étanche</p> <p>Réf. : 5.8048</p>	 <p><b>Kit de nettoyage</b></p> <p>Tige de nettoyage en trois parties, brosse poils, brosse métallique, écouvillon en laine pour cal. 4,5 mm</p> <p>Réf. : 3.2050</p>

Sous réserve de modifications



**UMAREX<sup>®</sup>**

**UMAREX Sportwaffen GmbH + Co. KG**  
Donnerfeld 2, D - 59757 Arnsberg / GERMANY

Phone + 49 29 32 / 638 - 01 Fax + 49 29 32 / 638 - 222  
verkauf@umarex.de sales@umarex.de www.umarex.com

8.475.80.03.U.03-07.1,0.18